

MES HARDWARE PROtouch



ZUVERLÄSSIG, LEISTUNGSSTARK UND LEICHT ZU BEDIENEN

Hochwertige Industriedelstahlterminals zur effizienten Erfassung Ihrer Betriebs- und Maschinendaten. Die moderne Hardware dient zur Erfassung, Information, Visualisierung und Datentransfer.

Jetzt anfragen

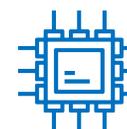
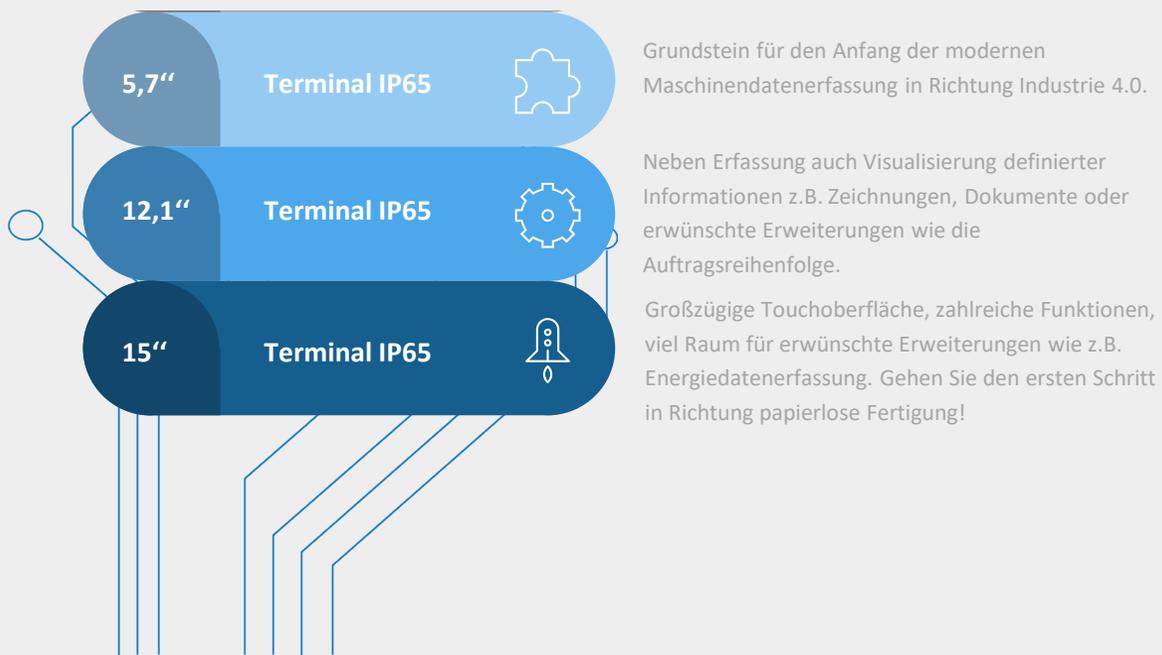
MES HARDWARE

PROtouch

QUALITATIV HOCHWERTIGE INDUSTRIE-EDELSTAHLTERMINALS

Diese einzigartigen Terminals mit integrierter Touch-Funktion sind Eigenentwicklungen der BDE Engineering und werden permanent mit und für die Kunden weiterentwickelt. Gemäß unserem Firmenmotto bieten wir Ihnen eine stets einfache und unkomplizierte Bedienung der Terminals und Erfassung der Daten.

In Kombination mit der MES Suite **PROefficient** profitieren Sie von zahlreichen Funktionen für eine Smart Factory 4.0!

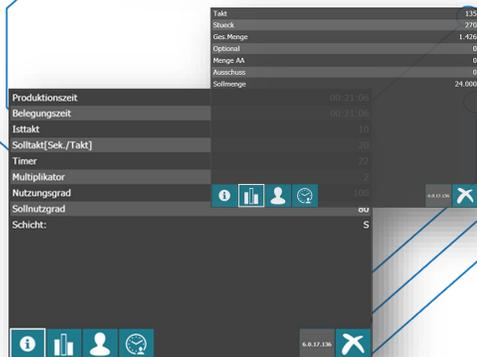


MES HARDWARE PROtouch

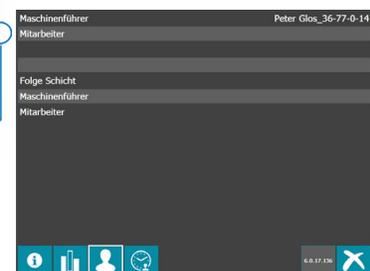
PROtouch SOFTWARE UND OBERFLÄCHEN DESIGN



Auswahl Unterbrechungsgründe



Produktionsinformationen



Personalinformationen

MODERNES METRO DESIGN

Die Oberfläche ist im zeitaktuellen Windows 10 / 11 Style. Innerhalb einer Kacheldarstellung werden u.a. Unterbrechungs- und Ausschussgründe dargestellt.

ECHTZEIT INFORMATIONEN UND VERGANGENHEITSWERTE DIREKT EINSEHBAR

Stillstands- sowie Produktionszeiten und Mengen sind LIVE und damit direkt abrufbar am Industrieterminal **PROtouch**. Unterbrechungen werden ebenfalls LIVE und bis zu 24 Stunden in die Vergangenheit innerhalb einer Unterbrechungsgrafik abgebildet.

SCHICHT- UND TAGESLEISTUNG DIREKT ABRUFBEREIT

Die Oberfläche stellt die Schicht- und die Gesamttagemenge dar. Dies ermöglicht dem Schichtleiter die aktuelle und vorherige Schichtleistung direkt am Terminal zu sehen. Auch die Tagesgesamtleistung kann mengenbezogen dargestellt werden.

PROGNOSE FUNKTION

Mithilfe der vorhandenen Schichtkalenderdaten errechnet das **PROtouch** Terminal selbstständig einen möglichen Fertigstellungstermin. Die Errechnung des Termins erfolgt LIVE, basierend auf der aktuellen Geschwindigkeit (Ist-Takt) und wird somit kontinuierlich neu errechnet.

